

### Aufgaben:

1. Sieh dir das Video (Face2Face) hinter dem Link an.  
**Face2Face: Real-time Face Capture and Reenactment of RGB Videos:**  
<https://www.youtube.com/watch?v=ohmajJTcpNk>
2. Fasse die im Text dargestellten verschiedenen technologischen Ansätze zusammen.
3. Erkläre das Gefahrenpotenzial der Technologien. Berücksichtige dabei auch die Möglichkeit der Manipulation in Echtzeit (real time).
4. Fasse die angedachten Sicherheitsmaßnahmen für die Aufdeckung und Bestrafung von Manipulationen zusammen.
5. Vertiefung: Bei Interesse am Thema kannst du dir diesen Artikel mit zugehörigem Video zu automatisierten KI-Manipulationen ansehen: (<https://www.gamestar.de/artikel/fake-videos-nvidia-ki-faelscht-taeuschend-echte-kamera-aufnahmen,3323201.html>)

### **Traue deinen Augen nicht**

Neue Computerprogramme machen die Manipulation von Videos leicht. Das Bild wird Lüge – mit unabsehbaren Folgen

1 [...] In einem Erklärvideo, das auch auf YouTube  
2 zu finden ist, führt [Justus] Thies seine  
3 Technologie vor. Zu sehen ist Thies, der sich  
4 selbst dabei filmt, wie er das Gesicht verzieht –  
5 und George W. Bush, auf einem Fernseher neben  
6 ihm, der Thies' Bewegungen wiederholt. Das  
7 Video von Bush stammt ursprünglich von CNN,  
8 seine Mimik wird aber von Thies kontrolliert.  
9 Bush guckt nicht mehr, wie er im Original-  
10 Interview guckte, sondern so, wie der  
11 Informatiker es will. Thies lächelt – Bush lächelt.  
12 Thies zieht die Brauen zusammen – Bush zieht  
13 die Brauen zusammen.  
14 Der Programmierer steuert das Gesicht des  
15 Politikers fern. Und der Fake ist nicht erkennbar.  
16 In einer E-Mail an die *ZEIT* erwähnt Thies die  
17 vielen potenziellen Anwendungsfelder seiner  
18 Technologie. In Autos könnten Warnsysteme  
19 damit das Gesicht und den Wachheitszustand  
20 eines Fahrers auch bei schwierigen  
21 Lichtverhältnissen kontrollieren, die  
22 Entertainment-Branche könnte noch  
23 wirklichkeitsgetreuere Virtual-Reality-Szenarien  
24 entwickeln. Doch Thies dürfte wohl auch das  
25 Gefahrenpotenzial seiner Technologie bewusst  
26 sein, immerhin demonstriert er sie an Politikern.  
27 Für die neueste Version von Face2Face, schreibt

28 Thies, bräuchte es schon keine Spezialkameras  
29 mehr. Nun ist die Technik, die hinter Face2Face  
30 steckt, kompliziert und nicht gänzlich öffentlich.  
31 Die wichtigsten Codes hat Thies für sich behalten.  
32 Aber solche Arbeit, so sagt er selbst, ist  
33 reproduzierbar. Er verweist auf das jüngst von  
34 der Universität Washington veröffentlichte  
35 Projekt Synthesizing Obama, für das  
36 Wissenschaftler das Gesicht des ehemaligen  
37 Präsidenten digitalisierten und es nun reden  
38 lassen können. Sie füttern ihr Obama-Programm  
39 mit einer Audiodatei, einer Rede zum Beispiel,  
40 und das synthetische Gesicht Obamas spricht  
41 diese Rede nach. Dass es sich um eine Simulation  
42 handelt, ist kaum erkennbar. In einfacherer Form  
43 sind ähnliche Mechanismen schon im Umlauf:  
44 Russische Programmierer haben kürzlich eine  
45 Handy-App präsentiert, mit der die User  
46 Bewegungen des eigenen Gesichtes filmen und  
47 auf Gesichter in Fotos übertragen können – die  
48 Fotos werden zum Leben erweckt. Noch lässt sich  
49 damit vor allem Quatsch machen, ein Covergirl  
50 Grimassen schneiden lassen zum Beispiel. Doch  
51 je ausgefeilter die Technologie wird, desto  
52 ernster wären die möglichen Konsequenzen.  
53 Im Bereich der Stimme ist man schon deutlich  
54 weiter. Adobe hat mit VoCo vergangenes Jahr den  
55 Prototypen eines Programms vorgestellt, das  
56 lediglich mit genug Audiomaterial gefüttert  
57 werden muss – etwa zwanzig Minuten der  
58 Stimme eines Menschen reichen –, um danach die  
59 Stimme dieses Menschen extrem realistisch  
60 simulieren zu können. Der User kann diese  
61 Stimme danach einen beliebigen Text sprechen  
62 lassen. Wörter können per Copy-and- Paste aus  
63 Sätzen ausgeschnitten oder in sie hineingebaut  
64 werden. Füttert man dieses Programm über 20  
65 Minuten mit der Stimme von Alexander Gauland,  
66 lässt sich danach mit Gaulands Stimme spielen  
67 wie auf einem Instrument. Die Maschine imitiert  
68 seine Intonation, Stimmlage, Pausen.  
69 Das Potenzial der Bild- und Stimmbearbeitung ist  
70 gewaltig – und könnte gegen Regierende ebenso  
71 gewendet werden wie gegen Bürger. Wie also  
72 ließe es sich einhegen? Relativ einfach könnte  
73 man die Verbreitung von manipuliertem Bild-  
74 und Tonmaterial als Verleumdung unter Strafe  
75 stellen. Deutlich schwieriger ist es, die Schuldigen  
76 auszumachen und ihre Schuld zu beweisen.  
77 Längst herrscht in der Welt der Informatik ein  
78 verzweifelter Wettlauf zwischen jenen, die  
79 Informationen manipulieren, und denen, die die  
80 Manipulation zurückverfolgen. Der Kampf  
81 zwischen Manipulatoren und Forensikern  
82 erinnert an den Wettlauf von Hase und Igel: Die  
83 Forensikerin entdeckt im Quellmaterial einer  
84 Datei einen Hinweis auf deren Manipulation und  
85 macht diesen publik – und der Manipulator  
86 bastelt als Antwort an seiner Technologie, um  
87 diesen Hinweis in der nächsten Veröffentlichung

88 verschwinden zu lassen. Die Forensikerin hilft  
89 dem Manipulator, Lücken zu finden und zu  
90 schließen, und arbeitet ihm damit zu. Die  
91 Auswertung von Beweismitteln braucht so  
92 immer mehr Zeit. Bis die Forensikerin der  
93 Öffentlichkeit erklären kann, ein Video sei ein  
94 Fake, hat es im Zweifel längst seine manipulative  
95 Wirkung entfaltet.  
96 Entwickler denken solche Folgen bereits mit. Von  
97 Adobe heißt es, Audio-Dateien aus VoCo könnten  
98 nach einer Veröffentlichung des Programms mit  
99 einer Art digitalem Wasserzeichen versehen  
100 werden, das die Herkunft der Tondatei aus dem  
101 Computer nachweisen würde. Nur: Wer in  
102 manipulativer Absicht handelt und technisch  
103 gewieft ist, kann wahrscheinlich auch  
104 Wasserzeichen austricksen.  
105 Bleibt die Hoffnung, dass die zunehmende  
106 Manipulierbarkeit sämtlicher Daten endgültig  
107 das Zeitalter der Kryptotechnik einläutet. Jede  
108 Datei, die versendet wird, erhalte von ihrem  
109 Ersteller dann eine verschlüsselte Signatur, mit  
110 der er für ihre Echtheit bürgt. Der Rezipient  
111 könnte entscheiden, ob er den Ersteller für  
112 glaubwürdig hält oder nicht. Erhalte die *ZEIT* von  
113 ihrer Korrespondentin in Syrien ein Video mit  
114 einsehbarer digitaler Signatur, wüsste die  
115 Redakteurin im Haus um die Glaubwürdigkeit des  
116 Materials, könnte es – wiederum versehen mit  
117 der eigenen Signatur der *ZEIT* – über Kanäle wie  
118 Twitter mit jenen teilen, die der *ZEIT* folgen, und  
119 die könnten digital nachvollziehen, dass das  
120 Video aus einer geprüften Quelle stammt. Eine  
121 Kette des Vertrauens. Der Rest, alles, was nicht  
122 aus solchen Ketten stammt, wäre – manipulativer  
123 Müll. Spam.

Quelle: 7. Dezember 2017 **DIE ZEIT** №51 VON ALARD  
VON KITTLITZ